

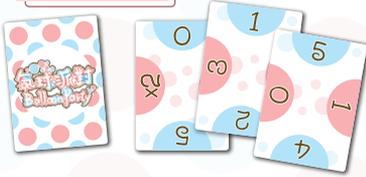
歡迎來到瘋狂島上的氣球派對！

派對主人精選 3 款好玩的派對活動要跟來賓們分享，快快邀請朋友來一起參加派對囉！

◆ 內容物

◆ 62張卡片

50張-數字卡



12張-角色卡

每位角色各2張
依照玩法拿取



◆ 86枚指示物

70枚-氣球

當有黃隊時，讓黃隊優先使用黃/紅與黃/藍氣球，當紅/藍氣球不夠時再拿取剩餘氣球。



4枚-替換數字指示物



12枚-餐桌指示物

每色各4枚



玩法一 佈置派對

空間、加法

氣球派對即將開始，大家輪流放置數字卡來佈置派對場地，每個角色卡上的氣球數字都不同，找到最適合的位置拼上數字卡與放置餐桌，滿足角色卡上的數字來獲得高分吧！

◆ 遊戲設置 (人數2-6)

● 依右方表格，拿取對應人數的角色卡，每人抽1張角色卡放在自己面前公開給大家看，角色卡顏色代表自己屬於什麼顏色的隊伍，另外黃隊玩家拿取2枚替換數字指示物(詳P2)。同隊伍的玩家，勝利時會一起獲勝。

● 將數字卡洗勻，並正面公開1張放在桌面形成初始派對場地(6人遊玩時不用公開)，每位玩家發5張數字卡當作手牌。(註：4人以上遊玩時盡量同隊伍的玩家錯開來坐。)

人數	角色顏色/數量	場地限制
2P	1 1	5 × 5
3P	1 1 1	
4P	2 2	
5P	2 2 1	6 × 6
6P	2 2 2	

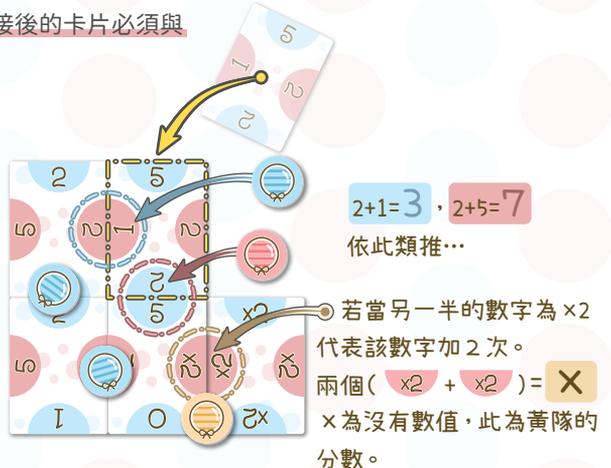
◆ 遊戲流程

1 出牌放置氣球 - 選擇一位玩家由他開始行動，從5張手牌選1張出到派對場地中拼接卡片。在拼接前所有手牌皆可以隨意旋轉，但只有相同顏色的半圓才可以互相拼接，拼接後的卡片必須與其他卡片相連不可以分離，確認後不可再隨意更換位子。

2 放上氣球指示物 - 凡有完成一個完整圓，將兩個半圓上的數字相加後放上對應的氣球指示物，無論是哪一方隊伍拼出的數字，都要放上對應色的氣球指示物。

◆ 氣球指示物的放法，兩個半圓 $(+)$ = (\bullet) 相加後數字為 **1.2.3.4**，放上藍色氣球，此氣球會替藍隊+1分。數字為 **6.7.8.9**，放上紅色氣球，此氣球會替紅隊+1分。數字為 **0.5.10.X**，放上黃色氣球，此氣球會替黃隊+1分。(若當另一半的數字為X2，代表該數字加2次。兩個 $x2+x2=X$ ，X為沒有數值。)

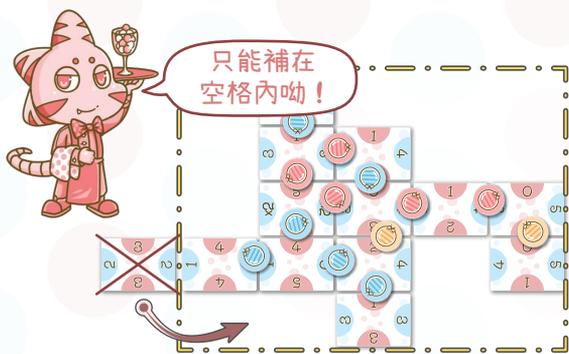
3 抽1張數字卡 - 當你放完氣球指示物，抽1張數字卡結束你的回合，換左邊的玩家出牌。



④場地限制 - 當遊戲進行到數字卡放置到某行/列有第5張卡片出現時(5人以上是6張),代表派對已經到達邊界限制。

⑤遊戲結束 - 遊戲將進行到場地限制內全部放置完數字卡則遊戲結束。結束時,派對會是一個5×5(6×6)張卡片的完整矩型。

⑥計分 - 分別計算紅隊、藍隊、黃隊的氣球指示物的數量,每1個氣球標記1分,擁有最高分的隊伍獲勝,若分數相同則視為平手。(5人遊玩時,黃隊分數將會以2倍來計算)

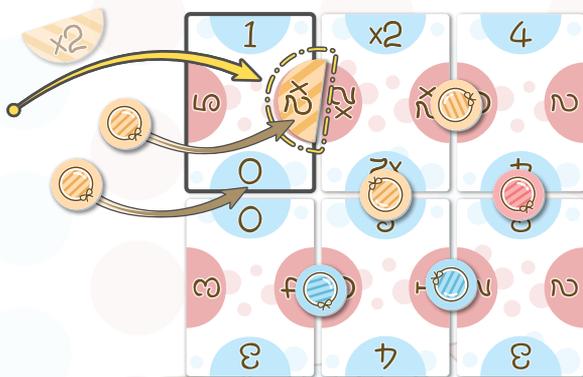


◆黃色隊伍技能

遊戲設置時每位黃隊玩家拿取2枚替換數字指示物(可自己選)。



於遊戲中當黃隊玩家放置數字卡時,可以選擇在此張數字卡上的其中一個半圓數字上放置1~2片替換數字指示物(可選擇數字面或x2面 $\times 2$),改變原先數字卡上的數字,依此指示物上的數字計算後再放上對應顏色的氣球指示物。



◆進階玩法【推薦】

①遊戲設置後,每位玩家拿取2個自己隊伍顏色的餐桌指示物。



②遊戲中玩家放置數字卡時,可以選擇在放置的數字卡中央放置餐桌(以+1的那面來放置)。

③遊戲結束&計分時,個別判定每一個餐桌是否有成功替你加分。

④計分方式:位於此餐桌直行與橫列十字方位上的氣球指示物,有其中任一行列擁有「3個以上(包含3個)你的隊伍顏色的氣球」,餐桌指示物將能替你+1分;

如果直行與橫列皆擁有「各3個你隊伍顏色的氣球」,將餐桌指示物翻面並替你+2分;

若直行與橫列都「沒有各三顆對應色的氣球」,則將餐桌指示物移出派對場地不算分。

最後總結每個隊伍的氣球與餐桌分數,由分數最高的隊伍獲得遊戲勝利。(5人遊玩時,黃隊餐桌分數一樣以2倍來計算。)

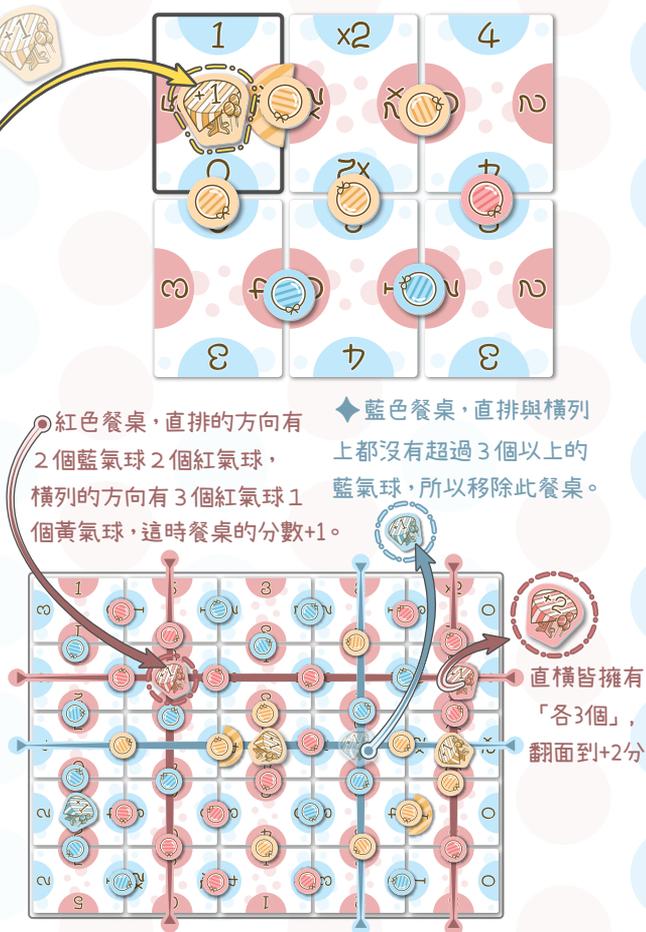


如右範例3人遊玩 → 氣球+(餐桌)=總分

紅隊 → 16 + (+1+2)=19

藍隊 → 15 + (+1)=16

黃隊 → 9 + (+1+1)=11



玩法二 派對開始

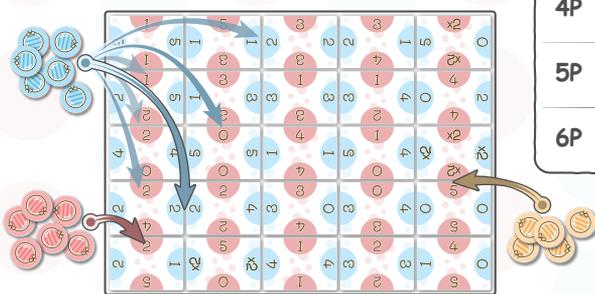
競速、手眼協調

派對開始了，請幫忙主辦人將來賓安排到他們的位置上，每位來賓都拿著對應顏色的氣球，快指引他們抵達對應的座位吧！此玩法為合作模式，玩家們需再規定的時間內快速的將兩半圓上的數字算好，並放上正確的氣球指示物，即完成任務！

◆遊戲設置 (人數1-6)

●將氣球指示物全部放一旁備用，每一個都表示一位拿著氣球的來賓。

●將數字卡洗勻，依遊玩人數隨機正面朝上拼湊出5×5或6×6的派對場地。



人數	角色顏色/數量	場地限制	第一關	第二關	第三關
1P	無需角色卡	5 × 5	100秒	90秒	80秒
2P	1 1		50秒	45秒	40秒
3P	1 1 1		45秒	40秒	35秒
4P	2 2		40秒	35秒	30秒
5P	2 2 1	6 × 6	45秒	40秒	35秒
6P	2 2 2		40秒	35秒	30秒

※在時間內依照各自角色卡，在數字符合的完整氣球上，放置對應顏色的指示物。

◆遊戲流程

①依表格，每位玩家隨機面朝下發1張角色卡，依照圖表設置開始計時(請自行準備碼錶或計時器)，倒數三秒後開始計時遊戲開始，並一起打開角色卡。

②玩家必須在秒數內，將所有完整拼接的數字放上氣球指示物：

藍隊必須把藍色氣球放在1.2.3.4的完整數字上

紅隊必須把紅色氣球放在6.7.8.9的完整數字上

黃隊必須把黃色氣球放在0.5.10.x的完整數字上

假如這一局遊戲中只有紅隊與藍隊，若出現黃隊的數字時，任一玩家都能放上黃色氣球。但是藍隊不能幫紅隊放上氣球，紅隊不能幫藍隊放上氣球。

③遊戲結束 - 當派對場地的完整數字都被放上氣球指示物時，遊戲結束並一起檢查是否正確。若全部正確，所有玩家同時獲勝。若時間結束還沒擺放完畢或是有氣球擺放錯誤，大家一起失敗。

當你們連續挑戰三關成功，你們將成功達成任務(每一輪需重置派對場地)。



感謝您的支持，祝您遊戲愉快！

瘋狂島MaddishIsland®是成立於2011年的台灣原創故事品牌
2018年新增桌遊開發項目致力於推出獨特且有趣的台灣原創桌上遊戲
期望每位玩家來到瘋狂島皆能找到專屬於您的快樂！我們下次見！



桌遊Line群



FaceBook

遊戲設計：陳柏諭 (芋頭-TaroTaro)
美術設計：陳柏諭 (芋頭-TaroTaro) × 瘋狂島 Maddish Island
遊戲編輯：陳駿宏 (嚕嚕-DumDum)
中文校稿：陳亭聿 (薑薑-GingerGinger)



教學影片



官方網站

©Maddish enterprise Co., Ltd All Rights Reserved.

限定特典

◆海洋派對氣球



(1/2/3)枚 → 1/3/5分

分數型寶物，若擁有1/2/3個派對氣球，可讓你獲得1/3/5分。只有抽到的當下可以決定是否將派對氣球與一位玩家強制交換捕撈物，或是保留派對氣球。

(換回的捕撈物不會發動捕撈效果，只能用於計分)。



擴充玩法

請放進「Oh!我的魚頭」遊戲中的捕撈袋內遊玩。

第三章 派對美食爭奪賽

比大小、派對

派對的服務生端出美食啦！不過服務生告訴大家「想吃美食前，你必須先贏得派對遊戲！」。在這遊戲中，你必須拼湊出最大或最小的數字成為勝利者，但你的數字不能與其他玩家相同的玩家才能吃到美食呦！

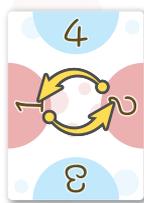
◆遊戲設置 (人數4)

此玩法只能4人遊玩，每位玩家發3張數字卡當作手牌。
將12張角色卡洗勻面朝下放置，此模式所有的氣球指示物皆用來代表1份食物(+1分)。

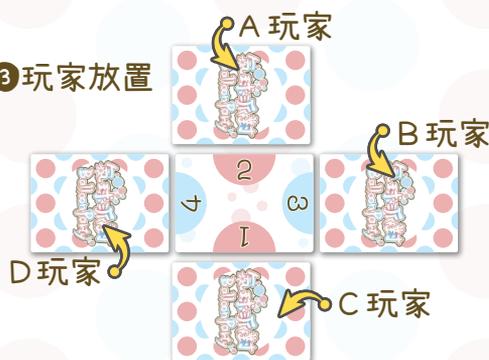
①翻角色卡



②旋轉方向



③玩家放置



◆遊戲流程

- 由年紀最小的玩家擔任服務生，先翻開1張角色卡，角色卡上的顏色與數字為此輪遊戲比較的目標。
- 服務生從數字卡堆翻出1張正面朝上放在桌子中間，服務生可以決定桌上數字卡的方向，旋轉到對自己有利的半圓。剩下的3個半圓則對應座位前的玩家。
- 每個半圓上的數字必須對應1位玩家，玩家們選擇一張手牌面朝下拼接在此張數字卡旁，倒數三秒後一起把牌翻開，來比較拼接後相加的數字，開牌後若有玩家的數字相同，這些玩家此回合將被淘汰且不會獲得食物，接著比較未被淘汰的玩家：

紅色角色比大：

數字最大的玩家獲得3個食物，
第二大的獲得2個食物，
第三大的獲得1個食物，
最後一名不會獲得食物。

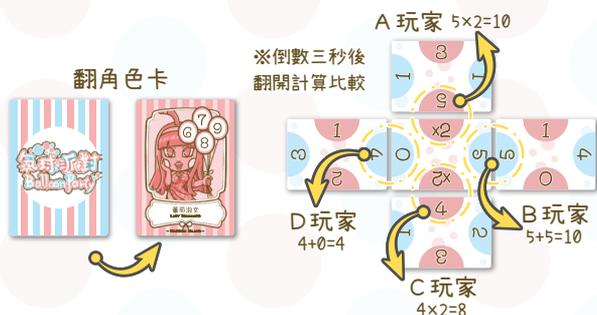
藍色角色比小：

數字最小的玩家獲得3個食物，
第二小的獲得2個食物，
第三小的獲得1個食物，
最後一名不會獲得食物。

黃色角色比最大與最小：

數字最大與最小的玩家獲得2個食物，
其他人獲得1個食物。

◆獎勵食物：沒有被淘汰的玩家，如果數字與該輪角色卡上的數字相同時，會額外獲得1個食物。



範例：此回合翻出紅色角色，所以此回合比「大」。

A玩家數字10，B玩家數字10，
C玩家數字8，D玩家數字4，
因為AB玩家數字相同所以被淘汰，由C玩家變成最大的數字，所以C玩家獲得3個食物，且C玩家的數字為8，與紅色角色上的數值相同，C玩家可以額外獲得1個食物，D玩家因為第二大，但數字沒有落在6.7.8.9，所以只獲得2個食物。

④每一輪結束後，將桌面的數字卡棄掉，每位玩家抽1張數字卡。此時計算誰的食物最少，由他來擔任下一輪的服務生，若抽卡堆沒有卡片可以抽，將棄卡堆洗勻成為抽卡堆。

⑤遊戲結束&計分：遊戲將會進行12回合到角色卡用完，由食物(氣球指示物)最多的玩家獲勝！