



寵物好手好福

PET • PAW • PAL

遊玩說明書-繁體中文

歡迎加入Line群跟大家一起互動討論呦！



桌遊Line群



FaceBook



教學影片



官方網站

1. 在這款瘋狂的「拍對遊戲」中，
你將擔任溺愛寵物的瘋狂主人。



2. 為了成為寵物們「最喜愛的主人」
玩家們必須不斷的準備禮物。



3. 若公園中的禮物滿足寵物的需求，
搶先他人與寵物擊掌交付訂單！



4. 遊戲過程中，還會遇到令主人們
頭疼的愛搗蛋狗狗「小沃迪」。



5. 加入事件卡會讓遊戲更加刺激！
快跟朋友比拚眼力與反應力吧！

遊戲故事



在瘋狂島的寵物公園中，溺愛寵物的主人們為了讓寵物開開心心，瘋狂地滿足寵物的喜好與需求。寵物當然也毫不客氣地持續索要著需要的禮物。據說...在一些溺愛成癮的主人身上，還會看到一些令人匪夷所思的行為呢...

遊戲目的



這是一款歡樂的拍對遊戲，主人們必須觀察且搶先其他玩家來完成寵物的需求清單，當公園區的禮物滿足某位寵物的需求條件時，請迅速的與寵物擊掌來獲得分數。

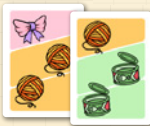
內容物



54張 — 遊戲卡



18張 — 需求卡



36張 — 禮物卡



6張 — 寵物擊掌卡

事件卡擴充



14張 — 事件卡

小沃迪擴充



1張 — 擊掌卡



6張 — 搗蛋卡

遊戲設置



請先將遊戲卡片中的「事件卡擴充」與「小沃迪擴充」挑出，首次遊玩時不要加入擴充，玩法將於說明書後段說明。

遊戲卡洗勻放在桌面正中間備用，在遊戲卡堆周圍留一個空間當作公園區，選擇一個小區域成為棄牌堆。將6張「寵物擊掌卡」環繞放在卡堆外圍處，讓所有玩家都能用手掌拍的到的位置，隨機選擇1張寵物擊掌卡，翻面到彩虹色背景的那一面，成為此局遊戲的「最佳拍檔寵物」。設置完成，開始遊戲囉！



最佳拍檔寵物：以此寵物順時鐘方向放置的寵物擊掌卡順序，將成為此局遊戲的優先順位，其用途會於後續說明。如以上圖例：此局遊戲由寵物小咪哩擔任最佳拍檔，依照擺放位置，優先順位為：

小咪哩 > 小喵喵 > 小薑汁 > 小菲比 > 小淑女 > 小騾莉



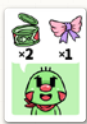
遊玩流程



1. 離最佳拍檔寵物最近的玩家成為初始玩家，每位玩家順時

針輪流從牌堆最上方，快速翻開1張卡片放在公園區，翻牌時請勿偷看後再打開，偷看後再開牌的玩家，將此張卡片蓋在面前成為懲罰，每張蓋牌扣1分。遊戲卡翻開後有兩種卡片類型：


「需求卡」



標示著某位寵物目前想要的禮物。×後的數字，代表此寵物想要的禮物數量。

「禮物卡」



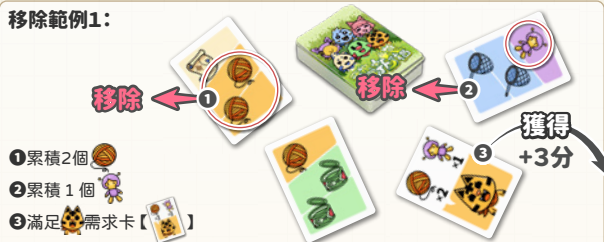
標示1~3樣禮物。每1個禮物符號代表1個該禮物。有些禮物卡上會有寵物表情符號, 表情不是禮物。

2. 輪流翻牌時，當公園區出現「需求卡」與「禮物卡」，且禮物卡上的「禮物數量」已經滿足(或超過)該寵物需求卡要的禮物數量時，玩家們要搶快拍下對應寵物的「寵物擊掌卡」，此動作稱為「擊掌」(用手掌拍下寵物擊掌卡)。



3-1. **擊掌成功**:若擊掌的寵物，有滿足其需求卡要的禮物數量，此玩家擊掌成功，並由該玩家來選擇移除公園區的禮物卡。移除的方式為1張1張選擇，禮物的計算數量為累積計算，所以會有不同的選擇方式(如下圖)。直到移除的累積禮物數量滿足寵物需求卡時，將移除的卡片放入棄牌堆，此玩家獲得該需求卡並**正面朝上**放置在面前，每張需求卡加3分。接著遊戲繼續。

移除範例1:




★ 禮物卡上一定要有寵物「需要」的禮物才能選擇移除呦！

移除範例2:

此選擇方式可以多移除1張卡



3-2. **擊掌失敗**:若擊掌的寵物尚未滿足其需求卡的禮物數量，或是拍錯寵物擊掌卡，從遊戲卡堆上方抽1張卡蓋在面前成為懲罰，每張蓋牌扣1分。(若抽卡堆沒有卡片可以代替為扣分，請直接從棄牌堆中拿取卡片。)

☀ 禮物卡上的表情符號是給「擊掌成功的第二或第三順位玩家」的加分機制。如果有多位玩家與同一位寵物擊掌成功，且移除的禮物卡包含同一位寵物的表情符號(可能有1~2張)，第二順位的玩家可以選擇獲得其中1張含有表情的禮物卡，放在面前成為加分(每個表情1分)。若包含同一位寵物的表情禮物卡有2張，再由第三順位的玩家獲得另1張，後續其他玩家將不會獲得卡片。

☀ 若同時出現2~3張同一位寵物的需求卡，必須一次完成這位寵物所有需求卡的合計禮物數量，才能進行擊掌，第一位擊掌的玩家可以獲得所有需求卡。



☀ 當公園區的禮物卡同時滿足不同寵物的需求卡時，在這狀況下禮物是共用的，這些寵物皆能進行擊掌。由拍下「寵物優先順位」較高的玩家優先進行禮物卡的移除，若移除的禮物總數量還未滿足另一位寵物的需求卡時，由另一位玩家繼續移除不足的禮物卡。

玩家們能同時使用左右手分別擊掌不同寵物，不能雙手皆與同一位寵物擊掌。

4. 遊戲進行到遊戲卡堆使用完畢，遊戲結束。計算各自所獲得的卡片總分。每張需求卡加3分；禮物卡上的表情每個加1分；每張蓋牌扣1分。由分數最高的玩家獲勝，若分數相同，由最靠近最佳拍檔寵物的玩家獲勝。

遊玩範例



以下用步驟圖解來詳細解說遊玩時的各種情況。

圖例1 - 擊掌與移除禮物卡：



玩家 A 與 擊掌成功，由玩家 A 選擇要移除的禮物卡。
 移除禮物是採漸進式累積計算，選擇的順序將會影響移除的卡片數量，例如A玩家有以下不同的選擇方式：

選擇1: 如果先移除 1 [] 滿足需求卡上的 [] (x2)；接著移除 2 [] 滿足需求卡上的 [] (x1) 完成需求卡。



選擇2: 如果先移除 1 []，這時還缺 1 個 []，接著移除 2 [] 來滿足剩餘的 1 個 []，然後繼續移除 3 [] 完成需求卡。這種選擇方式可以讓公園區多移除 1 張禮物卡。

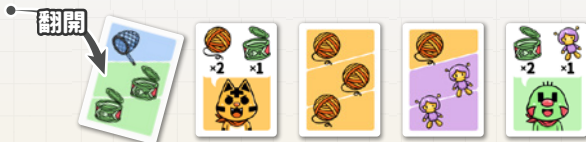


移除完禮物卡後，玩家 A 將需求卡正面朝上放置在面前，每張需求卡加 3 分。

而玩家 B 與 擊掌，因公園區沒有 的需求卡或擊掌條件，玩家 B 擊掌失敗，從抽卡堆中抽 1 張卡蓋在面前成為扣分。



圖例2 - 當禮物卡翻出後同時滿足 2 位寵物的需求卡：



此時玩家們可以搶拍 或 ，由拍下「寵物優先順位」較高的玩家來選擇要移除的禮物卡。
 玩家 A 與 擊掌，玩家 B 與 擊掌。
 若 為優先順位，玩家 A > 玩家 B。
 若 為優先順位，玩家 B > 玩家 A。



若以 為優先順位來做範例，有以下不同的選擇方式：



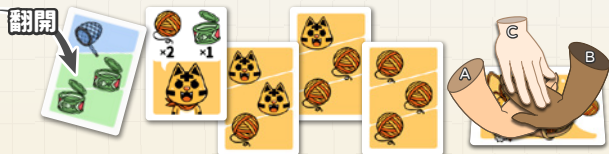
因玩家 A 所移除的禮物總數量已滿足 的需求卡，但尚未同時滿足 的需求卡，由玩家 B 繼續移除。



因玩家 A 所移除的禮物總數量已同時滿足 & 的需求卡，所以玩家 B 不需要選擇移除禮物卡。



圖例3 - 寵物表情符號加分: 玩家們同時與 🐱 擊掌，擊掌順序為玩家A > B > C，由玩家A獲得需求卡，並接著選擇要移除的禮物卡，若移除的禮物卡包含 🐱 表情符號，會由下個順位的玩家獲得1張含有表情的禮物卡。當出現以下情況時，玩家A會有以下不同的選擇方式：



選擇1: 玩家A



移除的禮物卡包含 🐱 表情符號，第二順位的玩家B，獲得此張禮物卡，放到面前成為加分。第三順位的玩家C不會獲得分數。

玩家B



玩家C



選擇2: 玩家A



移除的禮物卡有兩張包含 🐱 表情符號，依照順位，玩家B與玩家C各挑選並獲得1張含有表情的禮物卡(玩家B優先選)。

玩家B



玩家C



選擇3: 移除適當的禮物卡讓其他玩家拿不到可加分的表情符號也是種策略。

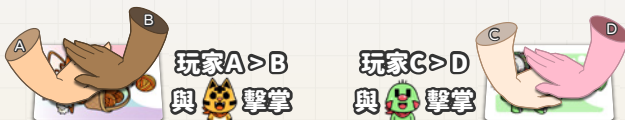


玩家A

玩家B ✗

玩家C ✗

圖例4 - 只有與該寵物擊掌的「順位玩家」才能獲得「對應寵物的表情符號加分」:



以此範例 🐱 與 🐱 皆同時完成需求卡，擊掌後，由第一位與 🐱 擊掌的玩家A獲得 🐱 需求卡，和第一位與 🐱 擊掌的玩家C獲得 🐱 需求卡。若移除的禮物卡如下：



移除

玩家B獲得 +1分

✗ 因沒有出現 🐱 的需求卡，也不能與 🐱 擊掌，就算 [] 包含 🐱 表情符號，移除時也只能當一般禮物卡送進棄牌堆。

感謝您的支持，祝您遊戲愉快！



瘋狂島 Maddish Island® 是成立於2011年的台灣原創故事品牌，致力於推出獨特且有趣的台灣原創桌上遊戲，期望每位玩家在瘋狂島上皆能找到專屬於您的快樂！期待很快能再次與您相見！



遊戲設計：陳柏諭 (芋頭-TaroTaro)
美術設計：陳柏諭 (芋頭-TaroTaro) × 瘋狂島 Maddish Island
遊戲編輯：陳駿宏 (啾啾-DumDum) × 陳柏諭 (芋頭-TaroTaro)
中文校稿：陳亭聿 (薑薑-GingerGinger)

擴充玩法



可以選擇性加入擴充內容，
能讓遊戲增添更多變化性。

小沃迪擴充:常常出沒在瘋狂島公園的吉祥物「小沃迪」出現了，愛搗蛋的牠一出沒，可是會讓主人們頭疼呢！

遊戲設置:將「小沃迪擊掌卡」加入到原先 6 張「寵物擊掌卡」的環狀外圍處；並把 6 張「小沃迪搗蛋卡」洗進遊戲卡堆中，設置完成。

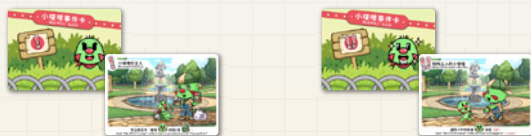


遊戲玩法:遊戲過程中若翻出「小沃迪搗蛋卡」，只要搗蛋卡選開在公園區，代表公園區所有需求卡中的某樣禮物需求數量會持續+1，若是疊加的同一位寵物需求卡，也只會讓該位寵物需求禮物+1 (而不是每 1 張+1)。



驅趕「小沃迪」:若公園區中出現 3 張「小沃迪搗蛋卡」，玩家們要搶快拍下小沃迪的「寵物擊掌卡」。第一位與小沃迪擊掌的玩家獲得 2 張搗蛋卡，第二位玩家獲得 1 張。將搗蛋卡正面朝上放置在自己面前成為加分，每張搗蛋卡加 3 分，第三位後擊掌的玩家不會獲得搗蛋卡。

事件卡擴充:快來瘋狂島公園散步吧！聽說在溺愛寵物成痴的主人身上可以看見一些令人驚奇的景象呢！



遊戲設置:每位寵物皆有「!」與「!!」2 張/組的事件卡，共有 7 組卡片，事件卡是變更遊戲部分規則的卡片，遊戲設置時，向每一位玩家分發 2 張/組的卡片，玩家們自行 2 選 1 張事件卡正面朝上放在公園區的一旁，大聲說明此卡效果後，讓所有玩家明白此局遊戲所變更的規則後，開始遊戲。(剩餘卡片此局不會用到)

遊戲玩法:請依照事件卡上的說明文字執行遊戲規則。

- ☀ 把表情符號視為禮物的事件卡，表情符號於分數結算時依然可以加分。
- ☀ 出現兩張小沃迪搗蛋卡就能擊掌的事件卡，只有第一位擊掌的玩家能獲得 2 張搗蛋卡。