

## 遊戲目的

警告！警告！我們收到緊急通知，地球上不斷的出現代號BW16的神秘事件，從世界各地的隨機地點冒出富含大能量的礦物能源柱。你將成爲一位電波解碼師，攔截各地的訊號來找到能源礦場的所在地，開採稀有的能源。

遊戲中你必須透過領導繪圖，利用邊「說」邊「畫」的方式來傳遞電波圖形，不過可不是每個人都能夠正確接收到你的電波呢！

## 內容物

- ◆ 122張 —— 題目卡 ①
- ◆ 160顆 — 能源水晶(1分) ②
- ◆ 26枚 — 能源水晶(10分) ③
- ◆ 6枚 — 能源水晶(20分) ④
- ◆ 1個 —— 沙漏(60秒) ⑤
- ◆ 1顆 —— 訊號不良骰 ⑥
- ◆ 1片 —— 能源礦場板塊 ⑦
- ◆ 1張 —— 檔板 ⑧



- ◆ 40張 — 答案卡  
→ 8位角色(每人5張)  
→ 沒有數字那面爲背面

- ◆ 8張 — 繪圖板

- ◆ 8支 — 白板筆  
→ 極少數的白板筆可能會有缺水的情形，煩請自行添購，造成不便請多包涵！



## 遊戲設置

1. 題目卡全部洗勻放一旁成爲抽卡堆，並將能源礦場板塊放置在桌子中間。
2. 每位玩家拿取1位角色(1張繪圖板+5張答案卡+1支白板筆及5顆能源水晶以下簡稱"水晶")。
3. 並將其餘的水晶、訊號不良骰子放一旁備用。
4. 由一位說話最有條理的玩家優先擔任「領導者」，拿取檔板及沙漏。



## 簡易遊戲情境

1. 選擇 1 位玩家擔任領導者，抽取題目卡，進行「領導繪圖」。

- 1 棕熊
- 2 獼猴
- 3 家貓
- 4 野狗
- 5 無尾熊



2. 領導者繪圖時必須使用規定素材「邊畫、邊說」紀錄繪圖步驟。



3. 接收者只能用「邊聽、邊畫」的方式，與領導者一起同步繪圖。



4. 在圖形中獲得資訊來搶答猜題，越早答對的玩家分數越高。



貓？ 熊？  
狗？

@#%\$^&!?



無尾熊♥



5. 不過...並不是每個人都能夠正確的接收到你的電波呢(笑)。

正解：無尾熊



獼猴...偷桃?



棕熊!?





## 領導繪圖



### ◆如果你是【領導者】

進行領導繪圖時，將檔板遮在自己的繪圖板前，不要讓其他接收者輕易看見，領導者必須在有限的時間內，用繪圖板來記錄你的圖像，不過你必須將你繪圖過程的每一個步驟，用「說話」的方式來引導接收者跟你做一樣的繪圖行動，進而來猜測這回合的答案。每一回合領導者必須使用3次以上的素材來作畫。



### ◆如果你是【接收者】

接收者只能用「聽」的方式來接收訊息，並跟著領導者「說話」的指令一起「同步」畫圖。在領導繪圖的時間尚未結束前，接收者都能把自己的答案卡，疊放在前一張答案卡上進行搶答，越快答對的接收者會拿取較多分數。每回合至少放1張，最多只能放置3張答案卡。

## · 領導繪圖規範 ·

遊戲過程中，能使用的素材標示在你的繪圖板上方，除此之外的素材皆不可使用。

### 圓形系列



### 方形系列



### 三角形系列



### 直線系列



正確的領導範例：遊戲的過程中，領導者可以說出包含多樣條件的指令。

可以說

方位



在...的(上下左右、中間)  
，由A方位到B方位(例：  
由左到右)，相連、分開...等

可以說

大小



畫1個大一點、  
小一點、大兩倍  
、小兩倍、延伸...等

可以說

數量



畫1個、畫2個  
、畫很多個...等

例1：在圓形的右邊畫1  
個大2倍的圓形。



例2：在正方形的中間畫  
好幾個小一點的圓形。



例3：在三角形的下方畫3條由  
左到右的直線。



例4：在小一點的圓形左  
邊跟右邊都畫1個叉叉。



例5：畫1條從左到右的鋸  
齒，在上面畫1個弧線連接  
鋸齒的頭與尾。



例6：畫3個從上到下相連的  
圓形，在最下面的圓形下畫1  
條從上到下的直線。



※ 以上是由領導者的範例，但也會因為接收者理解的不同，最後所呈現的圖形也會有所差異，這就是遊戲好玩有趣的地方。

錯誤的領導範例：遊戲的過程中，領導者不可以直接說出以下條件。

不能說

文字



畫一個「2」後，  
在2的旁邊畫一  
個「王」字...等

不能說

名詞



在圓形旁邊畫  
「一朵花」，在  
花上面畫「一顆太陽」...等

不能說

顏色



畫一個「紅色的」  
圓形，在圓形上  
畫一個「綠色的」方形...等

## 小技巧

多運用邏輯、經驗、聯想，在以上的限制內，讓接收者快速理解你傳遞的圖形，每位領導者的說法皆有不同，接收者理解的圖形也會有所差異。遊戲中若讓所有接收者都正確答對，領導者反而會沒有剩餘的分數可以拿，想辦法讓「部分」的接收者能夠接收到你的電波，才能拿取高分呦！

如果遇到從來沒看過的名詞，或是不知道此題目的外型，你可以就聯想的方式來傳送你的圖形。例：不會畫蝸牛，你可以畫牛來引導其他接收者。遊戲非常靈活，請自行體驗享受吧！

## 衛星眼與能量盾

接收者在領導繪圖的過程中是沒有檔板保護的，請專注於自己的繪圖板，並小心其他玩家的衛星眼(偷看你的繪圖板)，請記得用能量盾(手掌、手臂或各種方式)來保護自己的繪圖板呦！

## 注意

- 1 繪圖過程中，請勿隨意離開座位，或一直提出疑問來干擾領導者。一切都由領導者自行決定要說出口的指令，即使要誤導接收者也都是可以的。
- 2 如有遇到不小心說出犯規的步驟，請抽一張新的題目卡並重新開始此回合，這部分可以由玩家們自行彈性重置。但如有不斷惡意破壞大家遊戲體驗的玩家，建議可移除此位玩家。
- 3 如有遇到年紀較小、詞彙量較少的玩家，可以自行調整領導繪圖的時間。一般遊玩還是建議以 1 分鐘為限尤佳。

歡迎加入line  
群跟大家一起  
互動討論呦！



桌遊Line群

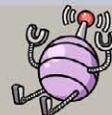


FaceBook

感謝您的支持，祝您遊戲愉快！

瘋狂島MaddishIsland®是成立於2011年的台灣原創故事品牌  
2018年新增桌遊開發項目致力於推出獨特且有趣的台灣原創桌上遊戲  
期望每位玩家來到瘋狂島皆能找到專屬於您的快樂！我們下次見！

遊戲設計：陳柏論(芋頭-TaroTaro)×陳亭聿(薑薑-GingerGinger)  
美術設計：陳柏論(芋頭-TaroTaro)×瘋狂島 Maddish Island  
遊戲編輯：陳駿宏(嘟嘟-DumDum)  
中文校稿：陳亭聿(薑薑-GingerGinger)



教學影片



官方網站

## 擴充玩法

心靈電波模式：領導繪圖時，領導者可選擇發送「高週波」或「低週波」：

↘高週波：初始水晶額外再+2顆。(初始水晶數量以5人為例：5人+2顆)高週波(再+2顆=9顆)。領導者不能使用繪圖板。必須將繪圖板塊檔在自己的臉前，不要讓其他玩家看到你的表情，一邊說話並同時用想像的方式來進行領導繪圖。

↘低週波：初始水晶不變。使用繪圖板進行領導繪圖。

## 更多精彩內容盡在擴充 - 地球人vs外星人

- ◆增加4位新角色，遊戲擴充至13人遊玩
- ◆新增陣營對抗模式、角色職業、政客擴充
- ◆更多題目與創意發想題

