



遊戲設計：陳柏諭(TaroTaro) 圖像設計：瘋狂島Maddish Island × 陳柏諭(TaroTaro)
遊戲編輯：陳駿宏(DumDum)

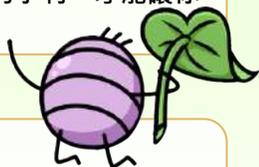


遊戲目標

遊戲時間：15-45min

遊戲人數：2-6 (建議遊玩人數4人以上)

芋頭天堂是一款輕策略手牌管理種植遊戲，玩家必須運用有限的資源以及工具，製造多重combo種植出美味的芋頭，適時的互相幫助，或是將芋頭拋棄到芋頭天堂來獲得更大的效益。身為一位芋頭農夫，不要急於贏得眼前的小利，才能讓你獲得更高的分數呦！



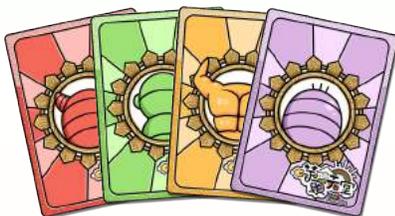
遊戲配件

● 4張四色芋頭農田卡



● 120張農夫卡

四色農夫卡 每色共30張



● 35張瘋狂卡

包含12張角色專屬卡



● 6張農夫角色圖板



● 30個幫助指示物

每位農夫各5個



● 3張計分幫助卡

	1	2	3	4	5	6
2	4	-4				
3	4	0	-4			
4	8	4	0	-4		
5	12	8	4	0	-4	
6	12	8	4	0	-4	-8

卡背附有計分表。
裝上卡套可使用水性白板筆重覆書寫

● 1本農夫計分本



3

遊戲設置

☆ 遊玩人數：

3-6人遊玩：將四色芋頭農田任意順序並排放置，再將對應色的芋頭天堂卡疊放在農田下方。把116張農夫卡全部混勻平均分開放置兩側。

2人遊玩：移除1色農田及該色農夫卡與所有偽裝的農夫卡。



☆ 選擇模式：選擇一位角色圖板與該角色的5個幫助指示物放置在自己面前。



一般模式(藍天背景)：

從瘋狂卡中挑出該角色的2張專屬瘋狂卡(請閱P.12)放置在角色圖板旁備用，剩餘的瘋狂卡洗勻成一堆，放置在任意農夫卡堆旁備用。



瘋狂模式(彩虹背景)：

將角色圖板翻到彩虹背景的那面，將所有的瘋狂卡洗勻成一堆，放置在任意農夫卡堆旁備用。

☆ 抽取資源：由最近種過/吃過芋頭的玩家當初始玩家，從兩側農夫卡堆自行抽取1張以順時鐘方向輪流抽卡，當每位玩家手牌滿5張後，先確認初始手牌，如有此情形：

1. 芋頭原料卡 ≥ 3 張



2. 注意工具卡 ≥ 3 張



該玩家要公開手牌後將卡片洗回牌堆，獨自重新抽卡後遊戲即可開始。

★ 卡面介紹

- ◆ 卡片圖示
- ◆ 種植芋頭
需要的組數
只有芋頭原料卡
會有數字
- ◆ ① 放置限制
- ◆ ② 效果功能
- ◆ 卡面顏色
- ◆ 卡片名稱
- ◆ 卡背顏色
- ◆ 卡片分數



一般卡片正 / 背面



偽裝卡片正 / 背面

★ 遊玩介紹

農夫行動 → 行動結束 → 遊戲結束 → 結算分數

🌟 **農夫行動**：由初始玩家開始行動，從以下行動2選1來執行：

① **工作** ▶ 無限制的放置該色卡片，出牌後不可再到其他塊農田工作。

選擇到一塊農田(例：紫田)工作，只能出該對應色的卡，且須符合①放置限制並執行②效果功能，可從手牌無限制的放置該色卡片至芋頭田內和田邊(紫色原料、工具)。



② **偷懶** ▶ 最多只能棄1張卡，並立即結束行動。

從手牌選擇1張當下不可以出的卡，正面朝上棄到角色版塊右方的棄卡區，或是將芋頭原料卡棄卡到天堂，並立即結束行動。



🌟 **行動結束(抽卡)**：農夫行動階段不管出幾張卡，結束後抽1張農夫卡(如在行動中有放置  的效果功能卡片，則以該效果來取代原先行動結束後的抽卡行動。)若抽卡後手牌還未達5張，將補足到5張。玩家的手牌沒有上限，可以擁有多張手牌。(註：瘋狂卡也屬於手牌)

🌟 **遊戲結束&結算分數**：每位玩家輪流進行「農夫行動」，直到農夫卡堆全部抽完，且所有玩家將手牌全部出完遊戲才會完整結束(若農夫卡堆已抽完，手牌先出完的玩家會先離開遊戲)，最後再進行結算分數(請閱P.9)。

★**農夫卡放置方式**：分別有 3 種不同類型的卡片「工具、天堂、原料」



工具放置在「田邊」。放置時要覆蓋上一張牌，並立即發動工具的效果。



天堂放置在「農田」。未開啟時，先放置在芋頭田下。開啟時，覆蓋在芋頭田上，並保留「Helper」區域供玩家們放置「幫助指示物」。



原料放置在「田內」。原料又區分為4種(灌溉水、肥料、吞噬者、芋頭原料卡)。不能完全覆蓋上一張卡，必須要清楚區分放卡的「先後順序」，建議肥料放一列、灌溉水放一列，可以清楚看見目前原料的數量比，卡片的效果只能指定最後放置的那張原料(如左圖**5**沒被其他卡片壓住)。

顏色 遊戲中有 4 種顏色的農夫卡片，每種顏色都有對應的芋頭田，農夫工作時須要將卡片放置在相同顏色的農田(以卡面顏色為主)。每種芋頭田能夠種出不同品種的芋頭，以下介紹都皆以「芋頭」來統稱所有種類的芋頭(芋頭、美人芋、魔芋、洋芋)。



★**放置限制**：卡片在放置上會有一定的限制，要符合限制條件才能使用：



原料
放置在「田內」



天堂
放置在「農田」



工具
放置在「田邊」



注意 效果必須可執行才能使用。若又帶有效果條件，滿足第一個條件即可。



成組 必須在田內「成組」(1 : 1)時才能使用。



永續 未被覆蓋前，皆有效果。



首張 工作行動時須第一張使用。

★**成組系統**：當芋頭田內的灌溉水與肥料的數量相同時，稱為「成組」。



成組也有數量之分：

「1組」：田內只有1張灌溉水與1張肥料

「2組」：田內只有2張灌溉水與2張肥料，依此類推。



「不成組」：田內有不成比例的灌溉水與肥料，多一個或少一個都算是「不成組」。或是存在芋頭吞噬者(芋頭蟲)。

左圖範例為芋頭田中有2個灌溉水與1個肥料，因為不滿足成組條件(1:1)無法放置芋頭卡來種植芋頭，必須移除1個灌溉水或增加1個肥料才能夠達成「成組」。

★**種植系統**：種植是遊戲中得分的主要途徑，須滿足以下條件，才能將「芋頭原料卡」放置在田內來種植芋頭：

- ①. 必須是「芋頭原料卡」才能夠進行種植。
- ②. 田內必須是「成組」的情況。
- ③. 田內的成組數量，必須大於等於此芋頭原料卡的種植組數。
- ④. 是否種植在正確的顏色田內。(突變劑會改變此規則)

種植收成時，「農田」區的天堂不會被收走。

種植獎勵：成功種植芋頭①該色芋頭田的「田內」與「田邊②」所有卡片都將全部收成到你的得分區③(角色圖板左方得分區)。



得分
SCORE



🌟 **幫助系統**：遊戲中，玩家們需要互相幫助彼此，因農夫行動(工作/偷懶)而將任一芋頭田形成「成組」時，以下有幾種情況可以在行動結束後，在對應的芋頭田上放置一個「幫助指示物」：

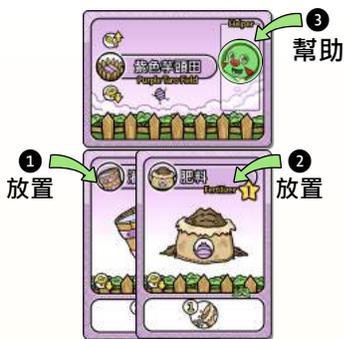
- ①. 將原先「未成組」的田內，於行動結束後形成「成組」的狀態時。
- ②. 將目前的「成組數量」，於行動結束時形成「高過於目前的成組數量」時。
- ③. 只要該回合的芋頭田被「種植」過，行動前的成組數量將會重置為「未成組」，這時農夫再將芋頭田整理「成組」並結束行動，亦是幫助成立。

「幫助指示物」只有在回合結束時才能放置，不會有放了幫助後又自己種植的情形(瘋狂卡-幫助者證明除外)。

一塊田只能存在 1 個自己的幫助指示物，但可以有不同位玩家的幫助指示物。無論你將芋頭田補足幾組成組，都只能放置 1 個幫助指示物。

此回合的行動「沒有」進行種植

行動前	行動後	幫助與否
未成組	≥ 1 組	✓
1 組	≥ 2 組	✓
1 組	1 組	✗
2 組	1 組	✗
1 組	未成組	✗



例 1：輪到你時紫色田「未成組」，當你前往紫色田工作①②並使紫色田維持「1 組」的情況結束行動，此時幫助成立，可以在農田上放置 1 個幫助指示物③。

例 2：輪到你時紫色田已存在「1 組」，當你前往紫色田工作並使用工具回收原料，又再立刻放置相同的原料使紫色田維持「1 組」的情況，不算是幫助。

此回合的行動「有」進行種植

行動前	種植後	行動後	幫助
1 組	未成組	≥ 1 組	✓
2 組	未成組	≥ 1 組	✓
≥ 1 組	未成組	未成組	✗

例 3：輪到你時紫色田已存在「1 組」，當你在紫色田工作並進行種植後，紫色田的原料將被全部收成，並立即重置紫色田，形成未成組的狀態。若此時你再將紫色田補齊原料形成「1 組或以上」，並結束行動亦是幫助成立。

幫助獎勵：幫助指示物會在該田被種植收成時，「立刻」以種植者為優先，順時針的順序回到持有人的角色圖板上，由左邊開始擺放①。幫助獎勵第1到4格，每格各會獲得1分幫助分與1張瘋狂卡，第5格是2分與2張瘋狂卡。(一般模式下第1、3格是獲得自己角色的專屬瘋狂卡②。)當玩家都拿完幫助獎勵後，因為回合還未結束，該回合選擇工作的玩家還可以繼續行動。

若有玩家「遊戲結束」(手牌全部出完並提早離開遊戲)後，幫助指示物才回到角色圖板上，只會獲得幫助分數，而不再抽取獎勵瘋狂卡。



瘋狂卡：是玩家熱心幫助他人後所獲得的獎勵，屬於萬用型的卡片。

可以在任何芋頭田中使用，使用時要符合農夫行動規範。

當瘋狂卡放置於某色田，即成為該色卡片，其效果只會發動於該色田中。

瘋狂卡中的萬用「芋頭原料卡」如：小薑薑、蕃薯哥哥、小謎芋、巨型謎芋，皆可以拋棄在任何顏色的天堂中。



☀️**天堂系統：**芋頭天堂是隱藏在芋頭田中的神祕地區，當有芋頭原料被農夫棄卡時，芋頭仙子將會出現來照顧他，當芋頭滿足成長條件時，芋頭將會降臨到芋頭田內。

開啟條件：

- ①.該色芋頭田若有被種植成功時，該色芋頭天堂開啟。
- ②.若有芋頭被棄到棄卡區時，其對應色的天堂將會開啟。

天堂開啟後，就不會再被蓋回去。

拋棄功能：當使用「偷懶」行動時，可以選擇將「芋頭原料卡」棄卡到其對應色的天堂。天堂的拋棄功能除了**不會因為棄卡而被扣分外，又會觸發芋頭的棄卡效果，每個天堂只能容納1隻芋頭。**拋棄的條件如下：

- ①.天堂必須是已開啟的狀態。
- ②.天堂上沒有其它的芋頭原料卡。
- ③.拋棄的芋頭原料卡不能是當下可以種植的卡。
- ④.拋棄的芋頭原料卡顏色需與天堂顏色相符。



被拋棄的芋頭原料卡，會強制發動其棄卡效果，不能選擇不發動該效果，除非沒有其他卡片可以讓你指定。例：棄掉芋頭守衛，可以從紫色田內推出1張原料，若田內沒有原料，芋頭守衛一樣可以棄卡，但是可以不用發動效果。



降臨功能：當田內形成的「成組數」滿足位於天堂的芋頭原料卡種植條件時，會立即觸發降臨功能。(成功降臨芋頭等同於種植芋頭，也會獲得種植獎勵，詳閱P.5)

- ①. 天堂上必須已經存在芋頭原料卡。
- ②. 田內形成的「成組數」滿足位於天堂的芋頭原料卡種植條件。

滿足降臨條件時，如你是處於工作行動，並你的手牌中有其他想要種的芋頭，可以選擇種植手中的芋頭而不降臨天堂上的，但如果滿足條件，你不能不降臨也不種植收成。

天堂上的芋頭若已經被降臨收成，天堂也不會再被蓋回去。起來，而是會繼續開啟在農田中。



行動的影響：只要因為你的農夫行動(工作或偷懶)，所影響到的芋頭田，滿足「天堂 / 幫助」的條件，都可以在這些芋頭田立即降臨芋頭或是行動結束後放置幫助指示物。

下方範例是芋頭天堂中主要的combo技巧，運用「棄卡效果」達到不扣分又獲得最高的效益。

將芋頭守衛棄卡到紫色芋頭天堂①，並將紫色田內的灌溉水推出到黃色田內②，此時讓紫色田與黃色田都形成1組成組，而目前芋頭天堂上有剛棄卡上去的芋頭守衛，因為棄卡發動效果後才將紫色田形成成組，所以可以馬上降臨並種植剛才棄卡的「芋頭守衛」③並收成得分④。

而黃色洋芋天堂上沒有洋芋，且因你的行動滿足成組條件，回合結束後可在黃色田上放幫助指示物⑤。如手牌有洋芋也必須等下回農夫行動才可選擇到黃色田種植。



🌟 **結算分數**：當玩家都完成結束遊戲時，分數將分成 3 個部分來結算總計：

★ ① **收成分數**：將角色圖板**左方得分區**的卡片①，
星星內的分數總合相加即是你的收成得分。

👉 ② **棄卡分數**：將角色圖板**右方棄卡區**的卡片②，
星星內的分數總合相加即是你的棄卡扣分。
若無棄卡可獲得額外 5 分的獎勵。

🗨️ ③ **幫助分數**：為 2 個部分的合計(③幫助獎勵+④幫助名次)



③ **幫助獎勵**：角色版塊的幫助區域上的「幫助指示物」將提供額外的分數
第 1-4 格，每格加 1 分。
第 5 格加 2 分。

	1	2	3	4	5	6
2	4	-4				
3	4	0	-4			
4	8	4	0	-4		
5	12	8	4	0	-4	
6	12	8	4	0	-4	-8

④ **幫助名次**：依照角色圖板上方的幫助指示物數量，來排名幫助名次，板塊上幫助指示物最多的玩家，將榮獲幫助名次第一名，將可以獲得對應的分數。

以下圖表為範例，6 位玩家中若有 2 位玩家並列相同名次，則將這並列名次分數相加除以 2，下一位玩家順位到下一個名次，以此類推。

幫助分數合計	玩家	A	B	C	D	E	F
幫助次數		5	5	3	1	1	1
獎勵分數		6分	6分	3分	1分	1分	1分
幫助名次		並列一、二名 (12+8)/2=各10分		順位三 4分	並列四、五、六名 (0-4-8)/3=-4分		
結算合計		16分	16分	7分	-3分	-3分	-3分

🌟 **積分賽**：玩家們可以選擇遊玩積分賽模式，積分賽將持續遊玩三輪，每輪分開計分後，最後將三輪的分數相加，分數最高的玩家將成為積分賽的獲勝者。

🌟 **天堂遺失了**：將芋頭天堂卡放進四色卡堆中洗勻，可以在農夫工作行動時，選擇將手中抽到的芋頭天堂卡放置到農田中。(此為變體規則)



農夫卡片

原料 / 工具 / 天堂



原料

灌溉水 / 肥料 / 吞噬者 / 芋頭原料

灌溉水/雙倍灌溉水：

提供田內一份/兩份
灌溉水



肥料/雙倍肥料：

提供田內一份/兩份
肥料



吞噬者(芋頭蟲)：

1. 吞噬者碰在一起會收成到得分區。
2. 田內不能再放置灌溉水與肥料。
3. 田內形成「未成組」。



芋頭原料介紹：芋頭原料卡須滿足 與 的條件才能夠種植。

只有芋頭原料卡擁有棄卡效果，可在沒辦法種植的情況將卡片拋棄至天堂或棄卡區。



小型芋頭：

棄卡時 **1**：
從該色田的田內，
回收 1 張 **2** 原料到手牌。



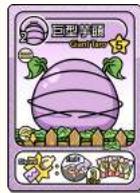
芋頭農夫：

棄卡時 **1**：
從其他塊田的田內，
推進 1 張 **2** 原料到該色田。



芋頭守衛：

棄卡時 **1**：
從該色田的田內，
推出 1 張 **2** 原料到其他塊田。



巨型芋頭：

2 組 以上的成組才能種植
棄卡時：
行動結束時的抽卡動作，
改成抽 3 張農夫卡。
(請閱P.3行動結束)

工具



鋤頭：
從該色田的田內，
回收 1 張原料到手牌。



鏟子：
從該色田的田內，
回收 1 - 2 張原料到手牌。



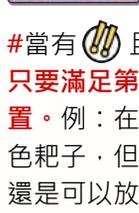
鐮刀：
從該色田的田內，
收成 1 張原料到得分區。



耙子：
此卡只要滿足第一個條件即可放置
該色田的田內無原料時：
行動結束時的抽卡動作，
改成抽 3 張農夫卡。



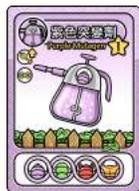
竹籃：
從其他玩家的手牌中抽取
回收總數 1 - 2 張該色農夫
卡(依背卡顏色為主)到手
牌。



#當有 且有 :效果條件的卡片
只要滿足第一個效果功能條件 :即可放
置。例：在沒有原料的紫色田內使用了紫
色耙子，但已經沒有農夫卡片可以抽取，
還是可以放置此工具卡片。



推車：
從其他塊田的田內推進或
從該色田的田內推出 1 張
田內的原料。



突變劑：
可在該色田的田內，
種植各色芋頭。
(未被覆蓋前，皆有效果)

天堂



天堂：

- 除了擁有天堂系統(拋棄/降臨)的效果外。
- 如果有機會獲得天堂卡(如：天堂吸塵器、「天堂遺失了」模式)，於工作行動時，將此卡放置在「農田」區域，此時該色田有幾個「幫助指示物」，回合結束將會「額外」抽幾張卡。

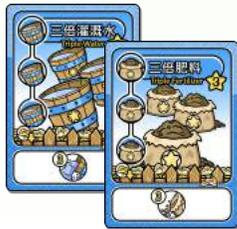
(可與耙子、瘋狂拉砲等抽牌的效果共存)



原料

灌溉水 / 肥料 / 吞噬者 / 芋頭原料

三倍灌溉水/肥料：

提供田內三份
灌溉水 / 肥料

瘋狂組合包：

提供田內一份
灌溉水與一份肥料

瘋狂吞噬者(芋頭蟲)：

- 吞噬者碰在一起會收成到得分區。
- 田內不能再放置灌溉水與肥料。
- 田內形成「未成組」。



此區域的頭像為該角色的專屬卡片，用於遊玩一般模式中。

芋頭原料介紹：此類的卡片視同芋頭原料卡

僅有蕃薯哥哥沒有"棄卡效果"但也可視同芋頭棄卡至天堂。



小薑薑：

棄卡時：
行動結束時的抽卡動作，
改成抽 2 張農夫卡。

蕃薯哥哥：

種植時：封鎖該田 1 回
合，下回合才進行收成。
被封鎖的田無法成為其他
效果指定的對象。

小謎芋：

棄卡時：
從這塊田的田邊，
回收 1 張工具到手牌。

巨型謎芋：

3 組以上的成組才能種植
棄卡時：
行動結束時的抽卡動作，
改成抽 2 張瘋狂卡。

效果只能指定最後放置的那張工具。



工具

(若小謎芋棄到該色天堂，則回收該色田邊的工具，若是棄到自己角色圖版的棄卡區，可以回收任一顏色區域的工具)



瘋狂竹簍：

從其他玩家的手牌中抽取
回收總數 1 - 2 張農夫卡
(依放置該色農田所對應的
背卡顏色為主)到手牌。

瘋狂突變劑：

可在這塊田的田內，
種植各色芋頭。
(未被覆蓋前，皆有效果)



機械推車：

從其他塊田的田內
推進或從這塊田的田內
推出 1 - 2 張田內的原料。
推進與推出只能 2 選 1 來執行。



蜘蛛鑷子：

從這塊田的田內
回收 1 - 2 張原料到手牌或
收成 1 - 2 張原料到得分區
回收與收成只能 2 選 1 來執行。



幫助者證明：

需在已成組的田內使用：
立即放置一個「幫助指示
物」。



水份烏雲：

提供使田內形成「成組」
數量的灌溉水。

(未被覆蓋前，皆有效果)

例：田內有 3 個肥料，則
水份烏雲提供 3 份灌溉水
，形成「3 組」。



瘋狂風車：

可在這塊田的田內，
放置所有顏色的原料。
(未被覆蓋前，皆有效果)



瘋狂夾取器：

收成位於該色天堂上的芋
頭到得分區。



瘋狂大聲公：

指定另一塊芋頭田，
推進所有的工具，覆蓋在此
工具上，並發動最上方的工
具效果。



所推進的最上方工具若有  符號，也
需滿足其限制。



交換暴風(左/右)：

須在工作行動開始的**第 1**
張使用，所有玩家將手牌
的農夫卡交給下一位玩家(
左邊/右邊)，瘋狂卡不用
交遞。



養份太陽：

提供使田內形成「成組」
數量的肥料。

(未被覆蓋前，皆有效果)

例：田內有 2 個灌溉水與
1 個肥料，則養份太陽提供 1 份肥料，
形成「2 組」；若下位玩家再放置 1 個灌
溉水，則形成「3 組」。



瘋狂雨鞋：

放置後指定另一塊田，
此回合可在這兩塊田進行
工作。



天堂吸塵器：

將該色天堂卡以及天堂上
的芋頭回收到手牌。
如果天堂上沒有芋頭卡，
可以只回收天堂卡。



瘋狂起重機：

須在無原料的田內使用：
指定另外一塊芋頭田，推
進該田內的所有原料。
(不能更改原料放置順序)



瘋狂未爆彈：

行動結束時的抽卡動作
改成抽 1 張瘋狂卡。
(此卡位於得分區為扣分)



瘋狂溫室：

1. 封鎖該色田一回合。
被封鎖的田無法成為其他
效果指定的對象。
2. 行動結束時的抽卡動作
改成抽 2 張農夫卡。



瘋狂拉砲：

1. 行動結束時的抽卡動作
改成抽 2 張農夫卡。
2. 放置時該色田有幾個
「幫助指示物」回合結束
將會「額外」抽幾張卡。



天堂



吞噬者天堂：

1. 須在無芋頭的天堂上使用：可
從天堂區域收成天堂卡到得分區。
2. 佔據天堂區域，且無法再將芋
頭棄到天堂。

注意



1. 「End」：效果若再該回合
中重複出現時，**回合結束只能
擇一發動使用。**

2. 但「End」：效果可以
與「End: Extra」效果
同時使用。



感謝您的支持，祝您遊戲愉快！



瘋狂島MaddishIsland®是成立於2011年的台灣原創故事品牌
2018年新增桌遊開發項目致力於推出獨特且有趣的台灣原創桌上遊戲
期望每位玩家來到瘋狂島皆能找到專屬於您的快樂！我們下次見！



遊戲設計：陳柏諭 (TaroTaro)
遊戲編輯：陳駿宏 (DumDum)
圖像設計：瘋狂島 Maddish Island × 陳柏諭 (TaroTaro)



FaceBook

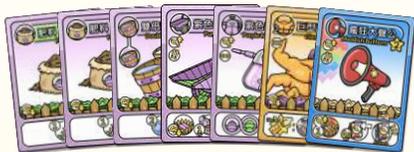
版權所有：邁提斯企業有限公司 ©2011-2019 Maddish Island.
©Maddish enterprise Co., Ltd All Rights Reserved.
統一編號：54776818 產地：台灣 Taiwan
電話 TEL：+886-5-233-3663 傳真 FAX：+886-5-232-5230



官方網站

- 善用幫助系統，抓對時機幫助其他玩家，並在更好的時機收成更多的分數。
- 遇到手牌不好運用的局面，可用手牌下限5張的規則，適時的將手牌過濾掉。
- 行動結束抽取農夫卡堆時，可參考目前農田的卡片分數，增加收成該色田的機會。
- 善用工具的效果，控管並增加手牌資源，注意上家與下家的手牌顏色，都會增加種植得分或放置幫助的機會。

- 效果演示：**下圖範例為遊玩過程中會出現的配置，如何在一回合運用目前的資源將所有的手牌與3塊農田的資源全數收成得分，行動結束後還可將手牌補足到5張。



手牌

① 放置

步驟 1



④ 放置

步驟 2



⑧ 放置

步驟 3



- ⑪ 回合結束抽1張農夫卡因手牌不足5張，所以再抽4張卡