



遊戲規則說明書 - 繁體中文

★ 遊戲故事

Game Story

又到了「芋頭」最美味的季節！「芋頭」可是瘋狂島上最好吃的美食呢！今年在螺旋山上特別舉辦了一場芋頭種植比賽，而成為種植冠軍的農夫，將會獲得一年份的瘋狂島美食招待券呢！

★ 遊戲目標

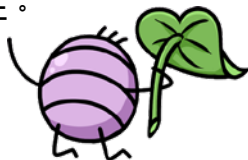
Game Purpose

遊戲時間：15-45
 遊戲人數：2-6 (建議遊玩人數4人以上)

芋頭天堂是一款追分競技的輕策略手牌控制種植遊戲，遊戲中每位農夫輪流到芋頭田中工作，運用有限的原料與工具，製造多重Combo來獲得最大效益。每位農夫的行動都將影響著其他農夫，運用策略達到最高的優勢，搶先他人一步採收最美味的芋頭，成為島上最瘋狂的芋頭採收王。

★ 遊戲配件

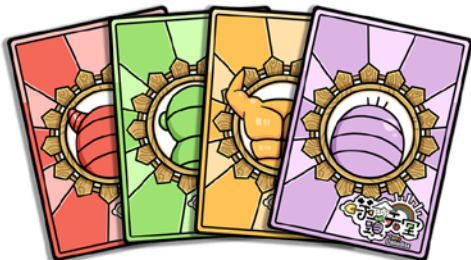
Game Component



● 四色遊戲卡片128張

● 藍色瘋狂卡24張

● 計分幫助卡4張



人 數 行	1	2	3	4	5	6	
2	4	-4					幫助分數
3	4	0	-4				
4	8	4	0	-4			
5	12	8	4	0	-4		
6	12	8	4	0	-4	-8	

幫助卡高面附有計分表裝上卡套可使用水性筆重覆書寫

● 農夫角色圖板6張

● 30個幫助指示物

● 農夫計分本1本



每款農夫各5個



4 遊戲設置 Game Setting

將四色芋頭田，任意順序並排擺好，將對應色芋頭天堂卡放置在芋頭田下方，將四色卡片不需區分顏色洗勻平均分開放置兩側，將田的一側設定為田邊，另一側設定為田內。



每位玩家選擇一位角色圖板與該角色的5個幫助指示物放置在自己面前，玩家可以討論選擇遊玩【一般模式(藍天背景)】或【瘋狂模式(彩虹背景)】。



一般模式：將對應角色的2張技能卡從瘋狂卡中挑出來放置在角色圖板旁邊備用(如左圖)，剩餘的瘋狂卡洗勻成一堆，放置在任意四色卡片旁備用。(如上圖)

瘋狂模式：將角色圖板翻到彩虹背景的那面，將所有的瘋狂卡洗勻成一堆放置在任意四色卡堆旁備用。

兩人模式：取出任意一種顏色的卡片，並將偽裝的卡片全數取出，將三色卡片洗勻放置在芋頭田兩側。(只種植三塊田)

5 遊戲流程 Game Process

5-1 起始動作：由最近種過/吃過芋頭的玩家為初始玩家，由初始玩家開始，從2疊卡堆自行選擇抽取1張，輪到下一位玩家，以順時鐘方向輪流抽卡到每位玩家手牌滿5張時(註1)，遊戲開始。

5-2 農夫動作：每回合農夫需從工作或偷懶選1種執行，至少進行一次動作後輪到下一位玩家，回合結束將手牌補到5張，超過5張時回合結束抽1張。

5-2.1 工作：選擇一種顏色的芋頭田進行工作，選擇後不能再更換顏色，可以在該色田沒有限制的放置該色原料或工具，至少要放置1張。

5-2.2 偷懶：將1張手牌丟到角色圖板上右方的棄卡區，若芋頭天堂為開放狀態且天堂上有空位時，可將芋頭卡棄卡到天堂。

5-3 遊戲結束：每位玩家將輪流重覆(5-2)農夫動作，直到四色卡堆抽完，所有農夫都將手中卡片出完時，遊戲結束並計算分數。

註1：起始手牌若超過3張芋頭卡，該玩家可公開手牌，並放回卡牌堆洗勻後分成2堆再重抽5張



6 遊戲玩法

How To Play

6-1 芋頭品種：

瘋狂島上一共有4種品種的芋頭，而芋頭農夫的工作就是要種植出這些肥美的芋頭們來獲得分數，每種芋頭都必須在其對應色的芋頭田中才能夠收成。(例：紫色田只能收成紫色芋頭)



TARO
紫色芋頭



BEAURO
綠色美人芋



MAGIRO
紅色魔芋



SUNRO
黃色洋芋

6-2 芋頭種類：

每種種類的芋頭都有三種不同的形態，分別有「小芋頭」與保衛芋頭田的「芋頭守衛」以及營養過剩的「巨型芋頭」。這三種不同形態的芋頭皆有著不同的棄卡效果與收成條件。

▼左上角綠色箭頭處芋頭圖示上的數字代表收成所需的最低組數▼



此種類每色有3張



此種類每色有2張



此種類每色有1張

需要最少1組的
「成組」原料才能收成

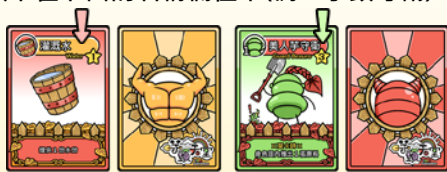
需要最少2組的
「成組」原料才能收成

6-3 四色卡片：

每張遊戲卡片的背面都是該卡面的顏色，其他玩家可以清楚的看到您手中的卡片顏色。但也有些偽裝來混淆對手的卡片，其背卡的顏色會顯示在卡面的名稱欄位中(例：芋頭守衛)。



一般四色卡片正 / 背面



偽裝的四色卡片正 / 背面

6-4

卡片擺放：

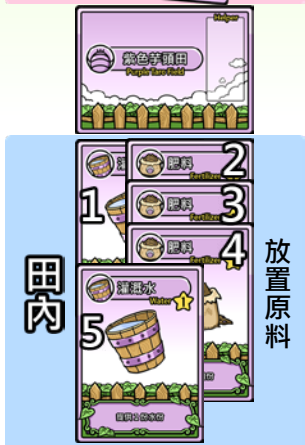
當農夫進行「工作」行動時，將選擇其中一色的芋頭田進行工作，此時可以將手牌中對應顏色的卡片放置在芋頭田中。遊戲中的卡片分為：要放置在田內的「原料」以及要放置在田邊的「工具」。



放置工具

6-4.1 田邊：

當農夫將卡片放置在田邊時，會馬上發動工具的效果，效果發動後，農夫可以選擇是否繼續放置工具或是原料，工具使用後會覆蓋在上個工具上，堆疊一起(如左圖)



放置原料

6-4.2 田內：

當農夫將卡片放置在田內後，農夫可以選擇是否繼續放置工具或是原料，放置原料時，需要依照原料的放置順序擺放(如左圖的數字為擺放時的先後順序)，後放置的原料一定會在最上方(如左圖5的灌溉水為最上方)，不能隨意的更動原料放置位置，被回收、收成、推進或推出的原料也需選擇最上方的原料來使用。

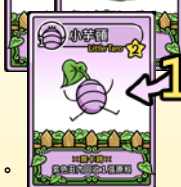
6-4.3 成組：

當芋頭田中的灌溉水與肥料數量達到平衡時(1:1)此時稱為「成組」，有成組的芋頭田中才能種出芋頭，而不成組的情況則無法種植芋頭。



6-4.4 種植：

當芋頭田中達成「成組」時，手牌中有芋頭卡的農夫，在工作行動時，可以將芋頭卡放置在芋頭「田內」來種植芋頭(右圖步驟1)，而成功將芋頭給種植完成並收成的農夫，將會獲得所有田內與田邊中的原料與工具，將這些卡片全部移到角色圖板左邊的得分區(右圖步驟2)。種植時，不能只選其中的一組成組原料來種植，必須將所有原料以及工具收成到得分區，例如某田有2組成組原料，您沒辦法一次種植2顆芋頭，只能單獨種1顆。



左圖範例為芋頭田中有2個灌溉水與1個肥料，因為不滿足成組條件(1:1)所以無法放置芋頭卡來種植芋頭，您須移除1個灌溉水或增加1個肥料才能夠達成「成組」



4

6-5 幫助系統：

當農夫工作行動時，若將原先「未成組」的芋頭田內將其補齊至「成組」的狀態，或放置後將成組數量高過於目前的成組數量時，行動結束後，您就可以在芋頭田上放置一個「幫助指示物」。

例：將不成組的芋頭田(包含被芋頭吞噬者封鎖)，變成1成組以上或是將1成組的田，放置成2成組以上，都算是幫助。

6-5.1 幫助指示物

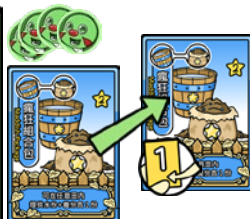
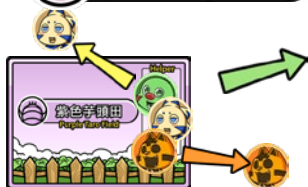


如何放置幫助指示物？

如圖左，該農夫在工作行動時，選擇將1個灌溉水與1張肥料放在芋頭田使之「成組」，此時該農夫決定結束工作行動後，可以將1個自己的「幫助指示物」放置在該色芋頭田右方「Helper」區域。

一位玩家只能在同一塊田上放置1個幫助指示物，但一塊田不限定放置幫助的人數

6-5.2 幫助者獎勵



範例為獲得1張技能卡並遊戲結束額外獲得1分幫助分數

如何獲得幫助者獎勵？

當該色芋頭田被玩家A種植芋頭後收成時，該色田上的幫助指示物，會立即回到所有玩家的角色圖板上並且獲得角色圖版上的獎勵。獲得獎勵的順序由玩家A開始以順時針方向開始拿取獎勵，完成後玩家A可以選擇是否繼續工作行動

幫助者的獎勵內容

幫助指示物會由角色圖板的左方開始擺放，一般模式的獎勵第1、3格的獎勵是該角色的專屬技能卡以及幫助分數1分，獲得的卡片將會成為您的手牌，瘋狂卡也包含在手牌下限中，第2、4、5格的獎勵為抽取藍色卡堆的瘋狂卡，上面的數字代表可獲得的瘋狂卡數量以及額外幫助分數1分(第5格2分)。在瘋狂模式下，每格的獎勵都是抽取星星上數字數量的瘋狂卡以及獎勵分數。遊戲結束後，獎勵分數會加進幫助分數中。

6-6 天堂系統：

芋頭天堂是用來拯救芋頭們的快樂國度，平時隱藏在農田深處當觸發芋頭天堂的開啟條件後，農夫們可以在選擇偷懶動作時將芋頭卡片棄卡至芋頭天堂，還可以觸發芋頭們的棄卡效果，當然！棄到天堂的芋頭們，就不會讓農夫受到扣分懲罰了！

芋頭天堂位於哪裡呢？

芋頭天堂卡片在遊戲配置時，會面朝下的放置在芋頭田的下方，待天堂開啟時，將天堂正面打開放置在芋頭田上，此時需保留芋頭田右側的「Helper」區域不會被芋頭天堂遮住。



小叮嚀：芋頭天堂只能用來拋棄芋頭，不能用來拋棄工具或其他原料。

6-6.1 開啟條件：

芋頭天堂有兩種開啟條件，當天堂開啟後所有農夫都能使用到天堂的效果。

棄卡時：當有某一色的芋頭被拋棄至棄卡區時，該色的芋頭天堂將會開啟。
例：玩家B將綠色小美人芋棄卡時，綠色美人芋天堂將會開啟。

收成時：當有某一色的芋頭田中有芋頭被種植且收成時，該色的芋頭天堂將會開啟。
例：玩家B在黃色田中種植芋頭且收成時，黃色洋芋天堂將會開啟。

6-6.2 拋棄功能：

每一座芋頭天堂都有可以容納 1 顆芋頭的空間，當農夫使用偷懶動作時，需要將 1 張卡片正面朝上丟進角色圖板右側的棄卡區成為玩家的扣分，但是當芋頭天堂開啟的情況下，農夫可以將 1 張芋頭卡拋棄至該對應色的芋頭天堂中。

下圖例：將手牌中 1 張紅色魔芋守衛，選擇偷懶動作將其拋棄至紅色魔芋天堂



農夫們要善加利用天堂的開啟時機來拋棄芋頭，獲得不會扣分且可以發動芋頭們的棄卡效果的機會（棄卡效果詳見芋頭卡片介紹篇），得到更多的種植效益。

6-6.3 降臨功能：

天堂中的芋頭，只要因農夫們的行動(工作/偷懶)而將田內的水份與養份補齊至「成組」而又滿足天堂中芋頭的收成條件時，芋頭將會從天堂降臨被您種植並收成至得分區！



芋頭降臨的時機？

任何情況下，只要當下滿足「成組」條件並符合天堂上的芋頭收成條件時，會立刻形成「降臨」。農夫們可以使用各種方式來造成降臨，**降臨芋頭也是種植的一種方式**，可以得到田內以及田邊的所有卡片分數，芋頭降臨時，芋頭天堂會繼續留在芋頭田上。

一定要使用天堂的降臨功能嗎？

您可選擇「不降臨但種植收成手中的芋頭」但是**不能選擇「不降臨也不收成芋頭」**呦！

★ 卡片介紹

Card Introduction

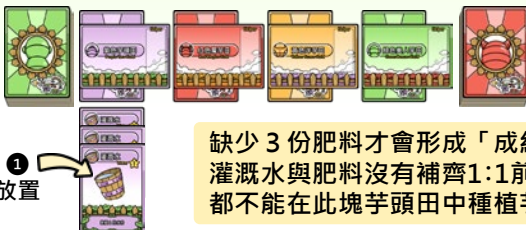
7-1 原料介紹：

原料是讓農夫放置在芋頭田內，用來種植芋頭的重要關鍵卡片，主要分為4大類「肥料」、「灌溉水」、「芋頭」及「芋頭吞噬者」，為了要讓芋頭田成為可收成的條件，需要農夫們多加努力喲！

7-1.1 灌溉水與肥料



「灌溉水」需要放置在對應色的田內，使該色田增加1份水份



上圖為紫色田放置1張灌溉水，此時田內將獲得1份水份，加上原先田內已經有2張灌溉水，所以此田中變成3份水份，因「未成組」所以此田中無法放置芋頭卡片來種植



遊戲中還會出現偽裝成其他顏色的灌溉水以及雙倍的灌溉水，使用的方法皆與一般灌溉水相同。偽裝顏色的灌溉水在使用上並非變成其偽裝的顏色，而是以卡面顏色為準。(例：偽裝成綠色背卡的紫色灌溉水，只能放置在紫色田中)

「肥料」需要放置在對應色的田中，使該色田增加1份養份



上圖為紫色田放置1張肥料，此時田內已補齊1張灌溉水與1張肥料，此時芋頭田形成「成組」且可以種植「成組需求為1的芋頭」。



遊戲中還會出現偽裝成其他顏色的肥料以及雙倍的肥料，使用的方法皆與一般肥料相同。偽裝顏色的肥料在使用上並非變成其偽裝的顏色，而是以卡面顏色為準。(例：偽裝成綠色背卡的紫色肥料，只能放置在紫色田中)

7-1.2 芋頭吞噬者



芋頭吞噬者又稱「芋頭蟲」喜歡在芋頭田內到處搞破壞！是芋頭農夫們最頭痛的生物，吞噬者也是屬於原料的一種，只要田內被放置了吞噬者，該色田內將「不成組」，無法再放置除了吞噬者的原料(灌溉水、肥料、芋頭)。



1 放置

如左圖，成組的原料因被放置「紫色吞噬者」田內將成為不成組的「封鎖」狀態，此時不能再放置除了芋頭吞噬者外的原料。

該如何解決蟲蟲危機？只要吞噬者遇到其他吞噬者同伴，兩隻吞噬者將會攜手離開芋頭田，成為農夫的分數。



小叮嚀：吞噬者的收成並非種植，故無法收成田內與田邊的原料與工具。



被封鎖時的解決方法

如左圖，只有芋頭吞噬者可以放置在因芋頭吞噬者而封鎖的芋頭田內，兩張芋頭吞噬者會立即進入農夫圖板左方的得分區。此時芋頭田回到成組狀態，可種植芋頭或選擇結束行動放置幫助指示物。

7-1.3 小型芋頭



芋頭為農夫們最重要的種植關鍵，田內必須達到芋頭的收成條件時，才能將芋頭放置在對應色的田內來種植。小型芋頭只需最少1組成組即可種植收成。

芋頭可以放置在田內的時機？

1. 芋頭田有滿足成組的條件才能夠將芋頭卡放置在田內
2. 成組的數量有符合芋頭的成組標準以上(綠色箭頭處)
3. 放置的芋頭田顏色與芋頭卡的顏色相同(突變劑除外)
4. 此塊芋頭田沒有被芋頭吞噬者或其他卡片的效果封鎖

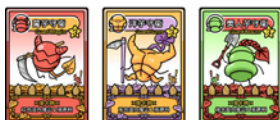


上圖為小型芋頭的種植方式，當紫色田中已經為「成組」狀態時，農夫可以將紫色小型芋頭放置在田內表示「種植」而完成種植後的小型芋頭與該色田上的所有原料以及工具皆會變成農夫的分數。

7-1.4 芋頭守衛



芋頭守衛是小型芋頭的成長型，不過跟小型芋頭一樣都只需最少 1 組成組即可種植收成，特別的地方是守衛有偽裝顏色的功能來混淆對手，每張守衛的背卡顏色都並非其卡面顏色，可用於戰術運用！

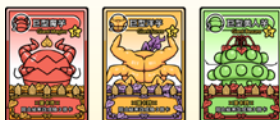


上圖為芋頭守衛的種植方式，當紫色田中已經為「成組」狀態時，農夫可以將芋頭守衛放置在田內表示「種植」而完成種植後的芋頭守衛與該色田上的所有原料以及工具都會變成農夫的得分。

7-1.5 巨型芋頭



巨型芋頭是芋頭的過度成長型，因為所需的營養較多，需要最少 2 組以上的「成組」即可種植收成。



上圖為巨型芋頭的種植方式，當紫色田中已經達成 2 組「成組」狀態時，農夫可以將巨型芋頭放置在田內表示「種植」，而完成種植後的巨型芋頭與該色田上的所有原料以及工具都會變成農夫的得分。

超過芋頭的成組條件可以種植芋頭嗎？

可以的，您可以在 2 組、3 組以上成組的情況下，收成小芋頭或芋頭守衛，芋頭卡片左上角的數字為「最低成組條件」超過此數字以上的成組數都是可以種植芋頭的(例：玩家 D 可在 3 組成組的芋頭田種植巨型芋頭，因有超過巨型芋頭的最低成組條件 2 組)

7-1.6 芋頭棄卡效果

遊戲中，只有芋頭卡片擁有特殊的「棄卡效果」，善用芋頭們的棄卡效果，可以讓農夫們獲得更多的收成機會，搭配芋頭天堂的拋棄功能，來獲得最高的效益吧！

小型芋頭棄卡效果 - 回收



① 棄卡

小叮嚀：進行偷懶的拋棄動作後，也會因為行動結束而進行抽卡動作喲！

當您選擇偷懶動作將紫色小芋頭拋棄到棄卡區或芋頭天堂時，可以將紫色田內最上方(最後放置)的原料回收到手牌。



② 回收

農夫們可以多加利用回收來增加自己手牌原料的數量，或是用來將農田回收後成為成組狀態來放置幫助指示物！

芋頭守衛棄卡效果 - 推出



① 棄卡



② 推出

當然，被推出的原料若滿足成組條件，您可以觸發天堂降臨功能或是放置幫助指示物。例：下圖範例紫色田因芋頭守衛的棄卡效果將紫色肥料「推出」移動到黃色田中，造成紫色田與黃色田同時形成「成組」，此時黃色洋芋天堂上的小洋芋因為成組而降臨成為分數，紫色田因成組而未收成可以放置 1 個幫助指示物(因為棄卡屬於偷懶動作，選擇偷懶時就不能使用工作，所以就算您手中有芋頭卡片也不能因此而放種植芋頭喲！)



① 棄卡



④ 幫助

小叮嚀：因推進或推出所造成的成組條件，無論農夫是使用工作或偷懶動作，都是會觸發「放置幫助指示物」或「降臨」的效果。



② 推出

③ 降臨

巨型芋頭棄卡效果 - 抽卡



① 棄卡



② 抽卡



②

當您選擇偷懶動作將紫色巨型芋頭拋棄到棄卡區或芋頭天堂時，可以在回合結束時，將抽卡動作更改成抽 3 張四色卡片。

7-2

工具介紹：

工具是讓農夫放置在芋頭田邊，是用來輔助農夫種植的卡片。放置工具時，後放置的工具會堆疊在前一張工具上方。

▲▲：若卡片的左上角圖示的左上方，有一個向上標示的三角形時，此種類型▲▲▲的卡片屬於「工具」，工具只能在農夫選擇工作時，放置在田邊發動效果。

!!：若卡片的左上角圖示的下方，有雙驚嘆號的符號，此種類型的工具代表使用時一定得發揮工具的效果，使用無法發揮效果的工具無法放置到田邊。

7-2.1

回收型工具

「回收」意指將卡片拿回手牌中，而回收型的工具大多用在調配農田水份與養份的比例，及增加手牌資源



鋤頭可以回收1張位於田內的原料。因為鋤頭有雙驚嘆號符號，若使用時沒有原料可以回收則無法放置在田邊



範例為放置了紫色鋤頭後，從田內回收1張灌溉水到手牌，此時如手牌中若有紫色小芋頭，可以再次放置進行收成，或選擇結束行動放置幫助指示物。



鏟子可以回收1-2張位於田內的原料。因為鏟子有雙驚嘆號符號，若使用時沒有原料可以回收則無法放置在田邊



範例為放置了紫色鏟子後，從田內回收2張灌溉水到手牌，此時如手牌中若有紫色小芋頭，可以再次放置進行收成，或選擇結束行動放置幫助指示物。

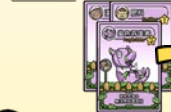
7-2.2

收成型工具

「收成」與回收不同，回收是將卡片拿回手牌，收成是將卡片直接放進自己角色圖版左方的得分區。



鐮刀可以收成1張位於田內的原料。因為鐮刀有雙驚嘆號符號，若使用時沒有原料可以收成則無法放置在田邊



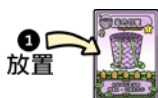
範例為放置了紫色鐮刀後，從田內收成1張芋頭吞噬者，此時紫色芋頭田中形成「成組」，可以繼續種植或結束行動放置幫助指示物。

7-2.3 抽卡型工具



耙子需要在沒有原料的芋頭田中使用，該回合結束改成抽3張卡。耙子沒有雙驚嘆號符號，但有特殊的放置條件，所以就算四色卡堆中已經沒有卡片可以抽取，耙子依然可以使用在「沒有原料的田中」並放置在田邊。

範例為在紫色田邊放置了紫色耙子，原先行動結束後從牌堆抽1張卡的規則，更改成抽3張卡。當然您也可以先放置耙子後繼續行動，回合結束後再抽卡



竹籃可以從其他玩家的手牌抽取1-2張卡背顏色為該色的卡片。因為竹籃有雙驚嘆號符號，若使用時無該色卡片可以抽取則無法放置在田邊

範例為在紫色田邊放置了紫色竹籃，當下跟其他玩家抽取總數1-2張紫色背卡的卡片，後可繼續再該田工作。

小叮嚀：不是每位玩家抽1-2張嘞！

7-2.4 突變型工具



突變劑可以讓該色田中出現成組條件時放置且種植其他顏色的芋頭，因為卡片沒有雙驚嘆號標誌，可以隨時放置在芋頭田邊。

範例為在紫色田邊放置了紫色突變劑，而目前紫色田內已擁有1組「成組」此時種植了黃色洋芋於紫色田內得分

突變劑只要位於田邊的最上方時(沒有被下一張工具覆蓋前)皆會有效果存在。此時都可以在該田中，種植符合其成組數量條件的其他顏色芋頭

突變劑在田邊時只能收成其它顏色的芋頭嗎？

當然不是，突變劑在田邊時，您不一定只能收成其他顏色的芋頭，您也能依照基本規則來收成紫色的芋頭們嘍！

7-2.5 移動型工具

推車可以將原料「推進」或「推出」，單獨使用或搭配其他工具都可以一舉獲得極大的效益。



小叮嚀：因推進或推出所造成的成組條件，都會觸發「放置幫助指示物」或「降臨」的效果。

7.2.5.1 推進：

「推進」意指將1張其他芋頭田內的原料，移進農夫工作的芋頭田內，成為該田的原料(視為同一顏色)。推進的原料不能隨意選擇，必須依照規則選擇最後放置的原料。(詳6-4.2田內卡片擺放篇)



範例為放置紫色推車後，將黃色洋芋田內的肥料「推進」到紫色田內收成需要2組成組的巨型芋頭

7.2.5.1 推出：

「推出」意指將1張芋頭田內的原料，移出至其他顏色的芋頭田內，成為該田的原料(視為同一顏色)。推出的原料不能隨意選擇，必須依照規則選擇最後放置的原料。(詳6-4.2田內卡片擺放篇)



範例為放置了紫色推車後，將紫色田內灌蓋水「推出」到紅色田內，將紅色田變成「成組」狀態，進而降臨於紅色魔芋天堂上的魔芋守衛。

7-3 瘋狂卡：

瘋狂卡是芋頭農夫熱心幫助他人後所獲得的獎勵，獲得獎勵的方式請詳6-5.2幫助者獎勵篇，瘋狂卡的卡面為藍色正背卡，屬於萬用型的卡片，可以在任何芋頭田中使用。當瘋狂卡放置於某色田，即成為該色卡片，效果只會發動於該色田中



7-3.1 太陽與烏雲

養份太陽與水份烏雲，只要該工具位於田邊的最上方時（沒有被下張工具覆蓋前），皆會有效果存在。



7-3.1.1 太陽：

養份太陽可以直接補齊芋頭田內所欠缺的肥料



範例為在紫色田邊放置了養份太陽，紫色芋頭田中所欠缺的兩份養份將會被補齊，成為「成組」2組，因此可從手牌種植紫色小芋頭。



7-3.1.2 烏雲：

水份烏雲可以直接補齊芋頭田內所欠缺的灌溉水

範例為在紫色田邊已經存在水份烏雲，在紫色芋頭田內放置任何數量的肥料都會使紫色田成為「成組」，若此時放置了1個肥料，將成為成組1組。可以種植或放置幫助指示物。

續範例，若下一位玩家放置了第2個肥料，等於成組2組，一樣可以種植或放置幫助指示物。



7-3.2 交換暴風

交換暴風為可以讓玩家們選擇是否要遊玩的瘋狂卡，使用交換暴風前該農夫不能放置原料或工具，放置暴風後，所有玩家必須向左或向右將所有手牌交遞給指定方向的玩家，而放置交換暴風的玩家可以在該田上繼續行動。



可以不放進瘋狂卡堆的工具

因交換暴風是屬於較驚喜的遊玩方式，如不想遊玩，將2張卡片移除遊戲即可

小叮嚀：如手牌的交換暴風為最後一張當您使用該工具後，表示您已結束整場遊戲，只有其他玩家會交換手牌。

卡片放置後，將會以該色芋頭田的顏色為依據。

瘋狂卡為萬用卡，所以可以在任何芋頭田中放置，不過必須要符合農夫動作-工作的規則來使用。瘋狂卡放置到該色田中時顏色立即視為該色工具或原料，使用方法與一般卡片相同。

例1：瘋狂竹簍若放置在紫色芋頭田邊，竹簍的效果將是抽取紫色卡片。

例2：瘋狂鋤頭放置在紅色田邊，將是回收紅色田內的紅色原料。

例3：交換暴風放置在綠色田上，當手牌交換完畢後，可以在綠色田上繼續工作。

7-4 角色技能：

遊戲中一共有 6 位芋頭農夫可供玩家選擇，遊玩一般模式時每位農夫都會有自己專屬的技能卡片，技能卡屬於瘋狂卡，屬於萬用型的卡片，可以在任何芋頭田中使用。

7-4.1 芋頭太郎



芋頭太郎的道具「萬能組合包」，富含 1 個水份與 1 個養份，可以直接放在空的芋頭田內形成「成組」。



- 萬能的「成組」道具
- 可快速獲取幫助分數
- 可快速獲取種植分數
- 簡單快速上手的角色

7-4.2 噹噹喵



噹噹喵的道具「機械推車」，可以一次「推進」或「推出」2 樣原料(推進推出基本介紹請詳 7-2.5 移動型工具介紹)



範例為在紅色田放置了機械推車後，將紫色田與綠色田中的灌溉水與肥料推進紅色田中形成成組，並一次觸發三塊田上的芋頭天堂效果，出現一次降臨三顆芋頭的有趣情況。

- 萬能的大容量推車
- 只能選擇要推進還是推出
- 可從不同的 2 塊田推進/推出原料
- 屬於中難度的角色

7-4.3 鬼薑薑



鬼薑薑的道具「小薑薑」，可以當作任意的芋頭來種植，視為萬能的芋頭卡，用來棄卡時，還有好用的抽卡效果。



範例為紫色田與黃色田都已經是成組的情況在這兩塊田中皆能種植，此時可選擇到其中的一塊田將「小薑薑」種植並收成。其種植收成的條件與一般芋頭相同。

- 可棄卡到任意的天堂
- 棄卡附加抽卡效果
- 萬用的芋頭
- 優秀的種植分數
- 屬於低難度的角色

7-4.4 蕃薯妹妹



0 組成組意指，該田中沒有任何的水份與養份，若田中有非1:1比例的原料時則無法種植。

蕃薯妹妹的道具「蕃薯哥哥」，是用來阻礙對手並視為萬能的芋頭卡。種植時，到下一個自己回合前將會封鎖該田(包含田邊、田內與天堂)一回合。



範例為紫色田為0組成組時可以直接種植蕃薯哥哥，種植後將紫色芋頭田直接封鎖到下一個自己的回合才能收成，收成後再進行農夫動作。抓準時機將蕃薯哥哥種植在田邊工具較多的田內來得分或是阻礙其他農夫。

- 可棄卡到任意的天堂
- 可在「成組」0組時種植
- 萬用的芋頭
- 種植時有封鎖效果
- 中難度的角色

關於蕃薯哥哥

蕃薯哥哥的種植過程，沒有任何的方法能夠去除，唯一途徑就是等待其完成收成，很容易讓其他農夫逼不得已的選擇偷懶而棄卡。蕃薯哥哥被拋棄到天堂時是沒有棄卡效果的。

7-4.5 蜘蛛菲力



蜘蛛菲力的道具「蜘蛛鏟子」，可以用來回收或收成田內的原料，是非常強力的增加手牌或分數的工具。

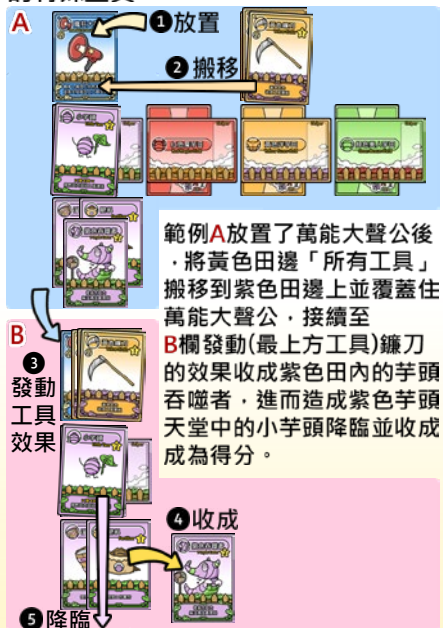


- 萬能的「回收」與「收成」道具，只能2選1來執行動作
- 可快速累積手牌或輕鬆獲取分數
- 屬於低難度的角色

7-4.6 蕃茄淑女



蕃茄淑女的道具「瘋狂大聲公」，可以用來移動工具並且再次發動其工具效果的特殊工具。



- 搬移所有工具並重新發動
- 高難度的角色
- 被搬移後的工具，將變成該色田對應的顏色
- 例：將黃色竹籃搬移到紫色田，效果為紫色竹籃。

8 分數統計

Score Total

8-1 收成分數： 遊戲結束時，將角色圖板左方得分區的卡片，星星分數總合相加即是您的收成分數。

8-2 棄卡分數： 遊戲結束時，將角色圖板右方棄卡區的卡片，星星分數總合相加即是您的棄卡扣分，若無棄卡可獲得額外 5 分。

8-3 幫助分數： 遊戲結束時，依照角色圖板上方的幫助指示物數量，來排名幫助名次，板塊上幫助指示物最多的農夫名次為幫助第一名可以獲得對應的分數，若有兩位第一名，則將第一名與第二名的分數相加除以 2，以此類推。(例：4人遊玩時，A 玩家幫助 3，B 玩家與 C 玩家幫助 4，D 玩家幫助 1，此時 BC 玩家同為第 1 名，會獲得 $((8+4)/2)=6$ 分的分數，A 玩家此時會變成第三名獲得 0 分，D 玩家最後一名將扣 4 分)。計算完幫助名次的分數後，再加上圖版已放置的獎勵幫助分數(圖版上每放置 1 個幫助指示物，1 格 1 分，第 5 格為 2 分)，即是該位玩家最終的幫助分數呦！

人名次	1	2	3	4	5	6
2	4	-4				
3	4	0	-4			
4	8	4	0	-4		
5	12	8	4	0	-4	
6	12	8	4	0	-4	-8

備註：幫助指示物若在玩家已結束遊戲(手牌出完)後才回到板塊，只會獲得幫助分數，不會獲得板塊獎勵。

8-4 合計分數： 合計分數為農夫辛苦耕耘後的成果，分數最高的農夫將會獲得「芋頭採收王」的殊榮，將「得分」「棄卡」與「幫助」三個分數相加後即是最後的分數。遊戲中內附一本計分小冊，小冊為一次性的計分本，計分卡片如裝上保護套，可以使用水性的白板筆來重複書寫計算分數。



8-5 積分賽： 玩家們可以選擇遊玩積分賽模式，積分賽將持續遊玩三輪，每輪分開計分後，最後將三輪的分數相加，分數最高的玩家將成為積分賽的獲勝者。



感謝您的支持，祝您遊戲愉快！

瘋狂島 Maddish Island® 是成立於 2011 年的台灣原創故事品牌
2018 年新增桌遊開發項目致力於推出獨特且有趣的台灣原創桌上遊戲
期望每位玩家來到瘋狂島皆能找到專屬於您的快樂！我們下次見！



邁提斯
企業有限公司

遊戲設計：陳柏諭 (TaroTaro) 遊戲編輯：陳駿宏 (DumDum)
圖像設計：瘋狂島 Maddish Island × 陳柏諭 (TaroTaro)



FB 粉絲團



官方網站

版權所有：邁提斯企業有限公司 ©2018 Maddish Island.

©Maddish enterprise Co., Ltd All Rights Reserved.

統一編號：54776818

產地：台灣 Taiwan

電話 TEL：+886 (0)5-233-3663

傳真 FAX：+886 (0)5-232-5230



快速簡閱

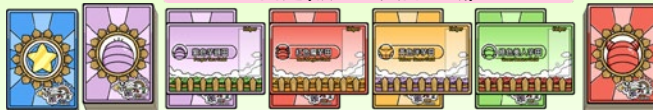
Quick Review

「快速簡閱」是給予曾經遊玩過芋頭天堂的玩家，快速複習的篇章，可以不用一直翻閱詳細內文找基本規則，若是第一次遊玩的玩家，建議詳讀前面的遊戲說明呦！

9-1

快速配置：

桌面配置：



田邊(放置工具的區域)

田內(放置原料的區域)

3人以上遊玩，每位玩家選擇1位角色，並選擇遊玩一般模式或是瘋狂模式，4色芋頭田併排擺好，芋頭天堂放置在芋頭田下方，4色遊戲卡片不用區分顏色全部洗勻後均分成兩堆，放置在芋頭田兩側，瘋狂卡堆放置在其中一疊4色卡堆旁。

一般模式：拿取對應角色的技能卡(藍色的瘋狂卡)以及幫助指示物(擁有角色頭像的圓形圖板)後，將剩餘未選擇的角色技能卡與其他瘋狂卡一起洗勻。

瘋狂模式：不用拿取技能卡(藍色的瘋狂卡)，只需準備幫助指示物(擁有角色頭像的圓型圖板)，將所有瘋狂卡一起洗勻。

9-2

快速流程：

(2人遊玩時移除1組顏色以及所有偽裝的卡片)

1. 選擇1位初始玩家，由初始玩家開始從4色卡堆抽卡，一次1張順時針輪流抽卡直到**所有玩家手牌都滿5張後遊戲開始**(若有玩家手牌有3張以上的芋頭卡可以選擇公開且重新抽卡)每回合農夫只能選擇到1塊田中工作，而工作時沒有限定工作的次數，您可以在該色田中使用您手中的該色卡片，沒有限制次數的放置，**結束後手牌都補滿到5張，超過5張時都是補1張**(只有某些卡片會影響回合結束時的抽卡數量)。
2. 當芋頭田中的灌溉水跟肥料的數量達到平衡時(數量相同)，稱為「成組」，多1個或少1個都不能算是成組，此時若您**可以將芋頭卡放置在田內種植後收成或放置幫助指示物**。
3. 收成時，該農夫將會獲得該田內所有的原料以及田邊所有的工具，(除了芋頭天堂以及芋頭天堂上的芋頭外都是您的得分)，將收成的這些卡片放置到您角色圖版左方的得分區。
4. 遊戲就這樣持續進行到**所有農夫的卡片都已抽完且手牌放置完畢，遊戲結束並計算分數**。



變體規則

Variant Rule

10-1

天堂遺失了

將芋頭天堂卡放進四色卡堆中洗勻，您可以在農夫工作行動時，選擇將手中抽到的芋頭天堂卡放置到農田中。

芋頭天堂的放置效果：放置芋頭天堂時，芋頭田中有幾個幫助指示物，您的回合結束就可以多抽幾張卡片。此效果為額外獎勵，與回合結束的抽卡不衝突。



放置

範例為放置紫色芋頭天堂時，紫色田中有3個幫助指示物，您回合結束可以抽取原先須抽取的1張卡外，可獲得額外獎勵抽3張(1+3=4張卡)如手牌不足5張的情況為，補足5張後再抽3張

芋頭天堂的特殊效果不受其他效果影響

例：放置了紫色耙子後，此回合結束改抽3張卡，如這回合您在有3個幫助指示物的紫色田中放置了紫色芋頭天堂，您回合結束可以抽取(3+3=6張卡)